

Bienenpädagogik-Reihe 2026: 4. Interaktive Spiele

Di., 21.04.26
von 15.00 bis ca. 17.00 Uhr

Das Schulbiologiezentrum stellt in der vierteiligen „Bienenpädagogik-Reihe“ verschiedene Bausteine der Bienenpädagogik vor. Interessierte können sich für einzelne oder alle Termine anmelden. Sie melden sich bitte für jeden Termin einzeln an:

- | | |
|---------------------------------|----------|
| 1. Phänologischer Kalender | 27.01.26 |
| 2. Wachs, Kunst, Kreatives | 17.02.26 |
| 3. Ladentheke, Nutztierpyramide | 17.03.26 |
| 4. interaktive Spiele | 21.04.26 |

Zielgruppe:

Lehrer*innen (Biologie, NaWi, Sachunterricht, Erdkunde) und pädagogische Mitarbeiter*innen im AG- bzw. Ganztagsbereich SEK I, GS oder weiteren pädagogischen Bildungseinrichtungen.



5. Interaktive Spiele

Interaktive Spiele zu Themen der Biologie und Ökologie von Honig- und Wildbienen lassen sich schnell in die AG oder den Unterricht einbauen. Sie machen Spaß, lockern auf und sind ein praktisches Unterrichtsmaterial, das in allen Schulformen einsetzbar ist.

Spiele wirken anregend und verinnerlichen auf einer emotionalen Ebene einzelne Aspekte des Fachwissens über die Bestäuberinsekten; sei es die Bienenwesen im „Crazy toaster“ oder das selbsterklärende Wildbienenmemory.

Fortbildungsinhalt:

An diesem Termin erfahren die Teilnehmer*innen im Sinne einer Bildung für nachhaltigen Entwicklung (BNE)

- welche verschiedenen Spiele es zur Biologie von Wild- und Honigbienen gibt,
- wie sich ökologische Aspekte bei Wild- und Honigbienen spielerisch darstellen lassen.

Die Anmeldung für den vierten Kurs „Interaktive Spiele“ erfolgt bitte bis zum 15.04.26 über die NLC- Nummer: **Schulbiologiezentrum_116**

<https://www.nlc.info/app/edb/event/51310>